

# Bonus Bears

## Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Bonus Bears è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Scegli linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Girare** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Puoi cliccare il bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Puoi cliccare il bottone **Regole** per vedere le regole del gioco incorporate. Clicca sul bottone **Gioco** per tornare al gioco. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Scegli linee**.

**Nota bene:** Vinci solo se una combinazione esce su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso e il jolly sono un'eccezione a questa regola. Per saperne di più sui simboli sparsi e sui jolly leggi più sotto.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### **Pagamenti:**

I pagamenti sono elencati nello schermo Tabella delle Vincite. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato. Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate tra loro. La combinazione vincente deve iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere in fila. L'orso è il jolly e può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso) per formare la miglior combinazione vincente.

### **Simbolo sparso**

I simboli sparsi non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare per essere considerati validi come combinazione vincente; se ce ne sono due o più in qualsiasi punto dello schermo di gioco ottieni una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli sparsi è moltiplicato per la puntata totale. Quando ottieni tre o più simboli sparsi, verrai anche portato al gioco omaggio. Nel gioco omaggio, devi scegliere un albero sul quale l'orso si arrampicherà per cercare i barattoli di miele. Ogni barattolo di miele che l'orso troverà, comporterà un premio per te. Il gioco omaggio termina quando viene trovato un alveare.

### **Simbolo jolly**

Quando ottieni dei simboli con l'orso sul secondo, terzo e quarto rullo, riceverai 15 giri gratuiti e le tue vincite durante tali giri gratuiti saranno triplicate. I giri gratuiti si giocano con le stesse linee di vincita e la stessa puntata per linea del giro che ha fatto vincere questi giri gratuiti.

Se durante un giro gratuito ottieni dei simboli con l'orso sul secondo, terzo e quarto rullo, ti verranno regalati ulteriori giri gratis che si aggiungono a quelli restanti. Il tuo moltiplicatore non cambia.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,17%.

### Bottoni:

Apri lo schermo della tabella delle vincite.  
Premi il pulsante **Tabella pagamenti** per accedere alla relativa schermata; vedrai quindi comparire altri due pulsanti:

#### Tabella pagamenti

- **Regole** - Serve a passare dalla schermata della Tabella dei pagamenti a quella delle regole del gioco.
- **Gioco** - Chiude la schermata della Tabella dei pagamenti e ti riporta ai rulli.

#### Puntata per linea

Incrementa la puntata per linea di un gettone.

#### Scegli linee

Attiva una ulteriore linea di vincita.

#### Puntata massima

Attiva tutte le linee di vincita con la puntata massima per ogni linea e avvia la rotazione dei rulli.

#### Girare

Avvia la rotazione dei rulli.

#### I bottoni + e -

Aumentano o diminuiscono il valore del gettone.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò.  
Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- Automatico

Automatico ti permette di automatizzare il tuo gioco.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Disconnessione** : Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su **Cronologia** per vedere il risultato della tua partita precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Captain's Treasure Pro

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Captain's Treasure Pro è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive. La puntata della linea equivale al valore del gettone scelto, moltiplicato per il numero di gettoni per linea selezionato.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Fai clic sui pulsanti + o – posti sopra **Auto Start** per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente. Fai clic su **Auto Start** per fare girare i rulli per il numero di giri indicato nel campo **Giri**, posto sopra **Auto Start**. Il pulsante **Auto Start** si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come

da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il pulsante **Gioco**, con il quale è possibile avviare la funzione Gioco. Per maggiori informazioni sulla funzione Gioco, consulta le sezioni sottostanti.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Free Spins Bonus Feature** riporta la combinazione di simboli necessaria per attivare il Free Spins Bonus Feature e ne elenca le regole.
  - Il **Gioco** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Facendo clic su **Mostra Linee di Vincita** si aprirà una schermata che illustra tutte le possibili combinazioni di linee vincenti. Facendo clic su **Nascondi Linee di Vincita** questa schermata si chiuderà, e si tornerà alla schermata **Info**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


### **Pagamenti:**

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Scatter**



Il simbolo Scatter  compare sia durante la partita principale che nel corso del Free Spins Bonus Feature.


I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Il simbolo Scatter può sostituire qualsiasi altro simbolo del gioco per ottenere la miglior combinazione possibile. Sostituisce solo sulle linee di pagamento che contengono un numero di simboli regolari che assegnerebbe una vincita con simbolo/i Scatter sostituyente/i. L'importo della vincita ottenuta in questo modo è pari al premio del simbolo regolare, come mostrato nella Tabella dei pagamenti.

A prescindere dal fatto che sostituiscano un altro simbolo o meno, 3 o



più  apparso ovunque sui rulli pagano come simboli Scatter e attivano il Free Spins Bonus Feature.


### **Free Spins Bonus Feature**



Quando 3 o più  compaiono ovunque sui rulli (anche se sostituiscono altri simboli), vengono assegnati 10 Giri Gratis con un Mystery Scatter.

Fai clic su Avvia il bonus per avviare il Free Spins Bonus Feature.



Nella schermata successiva, tutti i simboli, tranne , saranno mescolati e uno di questi, scelto a caso, sarà considerato un simbolo Mystery Scatter durante i Giri Gratis che seguiranno.


Lo Mystery Scatter e lo Scatter regolare sono diversi. Lo Mystery Scatter non può sostituire gli altri simboli e lo Scatter regolare non può sostituire lo Mystery Scatter.

Per assegnare una vincita, non è necessario che i simboli Mystery Scatter compaiano su una specifica linea di pagamento. Quando compaiono ovunque sui rulli, i simboli Mystery Scatter assegnano un premio pari alla puntata totale moltiplicata per il valore del Mystery Scatter, mostrato sopra ai rulli dei Giri Gratis.

Una volta assegnati i premi delle linee e del simbolo Scatter regolare, si espanderanno fino a riempire ogni posizione dei rulli su cui si trovano. Tale effetto è esclusivamente visivo e non influenza le vincite ottenute nel giro.

Tutte le linee di pagamento attive pagheranno quindi le combinazioni vincenti del Mystery Scatter, sulla base del premio del simbolo originario. La vincita sarà tuttavia moltiplicata per la puntata totale del giro che ha attivato il , Free Spins Bonus Feature, invece che per la puntata della linea. Le vincite dello Mystery Scatter vengono sommate a quelle della linea di pagamento e dello Scatter regolare.



Quando 3  appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli durante il Free Spins Bonus Feature, 10 giri gratis con lo stesso simbolo Mystery Scatter vengono sommati a quelli esistenti. In questo modo, è possibile riattivare il round di Giri Gratis senza limiti di numero.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere le partite gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il campo **Vincita Giri Gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita



principale che ha attivato i giri gratis. **Vincita del bonus** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. Il campo **Vincita totale** mostra la somma dei premi accumulati (Vincita della partita più Vincita del bonus).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Se i Giri Gratis vengono attivati durante la modalità Auto Start, la funzione avrà inizio una volta cliccato sul pulsante **Clicca per iniziare**. Una volta giocati tutti i Giri Gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume la Vincita Giri Gratis, ripartirà la modalità Auto Start.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppio**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo raddoppio**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Mezzo raddoppio a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Gioco.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,36%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aumenta la giocata di un gettone per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Auto Start è attiva, la modalità di ripartenza del giro Auto Start non termina.
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Auto Start**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppio o Doppio Raddoppio, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Knockout**

Sii pronto a combattere perché in questo gioco arcade tu sei un pugile. Lo scopo di Knockout è di battere il tuo avversario scegliendo il punto migliore ove colpirlo.

Per giocare:

- Scegli il tuo pugile. Il pugile che non è selezionato sarà il tuo avversario.
- Seleziona dove colpire il tuo avversario cliccando su una delle frecce.
- Piazza la tua puntata nella parte inferiore destra della finestra di gioco. Usa i bottoni - e + per diminuire o aumentare la giocata.
- Clicca **Colpiscilo!** per combattere.
- Le probabilità sono fisse e dipendono dalla direzione del pugno, esse vanno da 3x a 12x. Se sconfiggi il tuo avversario, l'importo della tua vincita sarà pari alla tua puntata moltiplicata per il moltiplicatore della direzione del pugno che hai scelto.
- Dopo un round vittorioso, appare una finestra pop up.  
Clicca **Continuare** per combattere un altro round con il tuo pugile!

La parte superiore destra della finestra di gioco contiene la barra della cronologia. Questa mostra i risultati dei 9 round precedenti, più una figura che sta per il round successivo. Il risultato più recente è mostrato secondo a partire da sinistra (la prima figura mostra quello attuale).

### Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) in Knockout cambia in base ai tipi di puntata:

Tipo puntata (Area d'impatto)	RTP
In basso a sinistra	96,90%
In alto a sinistra	97,20%
Al centro	96,00%
In alto a destra	97,20%
In basso a destra	96,90%

### Tasti rapidi

Se vuoi, puoi premere i tasti seguenti invece di cliccare i bottoni corrispondenti sullo schermo.

#### Premi questo tasto Per questa azione

TAB	Evidenzia il prossimo bottone sullo schermo.
INVIO	Seleziona il bottone attualmente evidenziato (equivale a cliccarci sopra).

ESC

Esce dal gioco e torna al menù principale.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su **Cronologia** per vedere il risultato della tua partita precedente.

# Irish Luck

## Slot machine a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo di Irish Luck è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Una denominazione di giocata può essere scelta cliccando sul bottone **Clicca per cambiare** nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla tua puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di vincita sono scelte cliccando **Linee** per aggiungere una linea di vincita oppure per mezzo dei bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 16 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 15. Cliccando **Giocata massima** si attivano tutte le linee di vincita con la massima puntata per linea e si avvia la rotazione dei rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – al di sopra di Auto Start si seleziona il numero di rotazioni successive da impostare. Cliccando su Auto Start si avvia la rotazione dei rulli. Durante il modo di gioco automatico il bottone Auto Start diventa **Stop**. Il modo di gioco automatico termina quando i rulli sono stati fatti girare per il numero di volte determinato dal giocatore o quando questi clicca su Stop.
- Le vincite sono calcolate secondo quanto stabilito nella tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita simbolo sparso = puntata totale X il moltiplicatore indicato sulla tabella delle vincite. La tabella delle vincite si raggiunge tramite la pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate tra loro.



- In caso di un tiro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Cliccando sulle vincite che si incrementano, il totalizzatore si ferma e mostra immediatamente l'importo totale vinto.
- Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** che, se cliccato, apre la pagina del raddoppio. Le vincite possono essere raddoppiate indovinando se la carta successiva sarà rossa o nera. Cliccando **Incassa** le vincite vengono accreditate sul saldo e si ritorna alla slot machine.
- **Raddoppio** è disabilitato durante la funzione **Auto Start** e durante i tiri gratuiti.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperta dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La finestra del **Bonus** descrive le combinazioni necessarie per entrare nel gioco omaggio della pentola d'oro (nel quale il giocatore può scegliere due pentole d'oro per vincere tiri aggiuntivi e moltiplicatori per le partite gratuite che seguono), descrive le regole del gioco omaggio e delle partite gratis.
  - La schermata **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita.. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla pagina informativa e si ritorna al gioco.

### **Linee di vincita:**

Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee di vincita possono essere attivate e la loro forma viene mostrata cliccando progressivamente su **Linee**.

**Nota:** Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale comprende tutte le puntate di ogni linea della partita. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea. Il simbolo sparso è un'eccezione a questo, poiché il pagamento mostrato nella tabella delle vincite è moltiplicato per la puntata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### **Pagamenti:**

I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato.

Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate tra loro.

Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

### **Il simbolo jolly**

Il simbolo jolly (Donna Fortuna) può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso, che serve a realizzare la miglior combinazione vincente.

**Nota bene:** c'è anche un pagamento separato per 2 o più simboli jolly su di una linea di vincita attiva, come risulta dalla tabella dei pagamenti. Questi sono pagati al posto della vincita data dai simboli normali quando il loro pagamento supera la vincita normale (con le sostituzioni dei jolly).

### **Il simbolo sparso**

Per vincere, i simboli sparsi non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare. Se ci sono due o più simboli sparsi ovunque sui rulli, si vince una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli sparsi è moltiplicato per la puntata totale. Se appaiono tre o più simboli sparsi simultaneamente sui rulli, viene avviato il **Gioco Omaggio**.

## Le partite gratis e il gioco omaggio delle pentole d'oro

Quando appaiono tre o più simboli sparsi (le pentole d'oro) ovunque sui rulli, compare la scritta **Clicca per iniziare** nell'angolo inferiore destro dello schermo. Quando il giocatore clicca in qualsiasi punto, viene avviato il gioco omaggio delle pentole d'oro. Quando il giocatore entra nel gioco, ha già vinto 8 partite gratis con moltiplicatore 2X. Il giocatore dovrà quindi selezionare 2 dei 5 pentoloni d'oro, ognuno dei quali assegna altre 7, 10 o 15 Partite Gratis oppure un moltiplicatore di vincita delle Partite Gratis da x5 o x8. Quando il giocatore ha effettuato le sue due scelte, iniziano le partite gratis nella quantità e con il moltiplicatore accumulati. Per iniziare le partite gratis il giocatore deve cliccare **Continua**. Durante i tiri gratuiti, valgono lo stesso numero di linee attive, lo stesso valore di gettone e la stessa puntata per linea che erano impostate nel tiro che ha fatto vincere i tiri gratis. Se durante un tiro gratis appaiono tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, ti verranno aggiunti altri 15 giri gratis oltre a quelli che hai. Il tuo moltiplicatore non cambia. Alla fine del gioco omaggio, il giocatore deve cliccare su **Continua** per ritornare alla slot machine.

## Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca** . Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Raddoppio termina. Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppio** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94.25%.

### Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante un gioco omaggio o dei tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai riefettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Penguin Vacation

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Penguin Vacation è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Fai clic su **Puntata massima** per attivare tutte le linee di pagamento, con la massima puntata per linea, e fare girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive. La puntata della linea equivale al valore del gettone scelto, moltiplicato per il numero di gettoni per linea selezionato.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante **Auto Start** si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come

da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Fishing Bonus** riporta la combinazione di simboli necessaria per accedere al round del Fishing Bonus e ne elenca le regole.
  - Il **Gioco** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla **Tabella dei pagamenti** e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla **Tabella dei pagamenti**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti



mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**



Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. Compare sia durante la partita principale che nel corso del round di Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, fai clic [qui](#).

Quando prende parte ad una combinazione vincente, il simbolo Wild ne raddoppia il premio corrispondente.

È inoltre disponibile un premio per 2 o più simboli Wild comparsi su una linea di pagamento attiva, così come mostrato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con Wild sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con Wild sostitutivo).

Il simbolo Wild è impilato su tutti i rulli; ciò significa che i simboli Wild sono posti uno sull'altro, su tutti i rulli.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Il Fishing Bonus viene attivato se 3 o più  appaiono contemporaneamente sui rulli, a prescindere dalla loro posizione.

### **Fishing Bonus**

Per accedere al round bonus, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Nel bonus round potrai selezionare 2 dei 5 buchi da pesca. Ognuno di essi assegna altre 7, 10 o 15 Giri gratis, oppure un moltiplicatore di vincita delle Giri gratis da x5 o x8.

Una volta completato il round bonus, tali vincite saranno sommate a quelle di partenza del bonus: 8 Giri gratis e un moltiplicatore X2. (Il moltiplicatore delle partite gratis sarà applicato alle eventuali vincite ottenute durante le Giri gratis, le quali saranno moltiplicate per tale numero.)

Al termine del Fishing Bonus, una schermata riassumerà le tue vincite. Le tue vincite sono date dalla somma delle Giri gratis e dei moltiplicatori ottenuti durante il Fishing Bonus.

Fai clic su **Continuare** per avviare le Giri gratis.

Se il Fishing Bonus viene attivato durante la modalità **Auto Start**, avrà inizio una volta fatto clic su **Clicca per iniziare**. al termine del Fishing Bonus, fai clic su **Continuare** per avviare le Giri gratis. Una volta giocate tutte le Giri gratis, fai clic su **Continuare** sulla schermata per calcolare le vincite della funzione e fare ripartire la modalità **Auto Start**.

### **Giri gratis**

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee, lo stesso valore del gettone e la stessa puntata per linea del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il

riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli durante le Giri gratis, vengono assegnate altre 15 Giri gratis con lo stesso moltiplicatore.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,25%.

## **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aumenta la giocata di un gettone per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Auto Start è attiva, la modalità di ripartenza del giro Auto Start non termina.
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di sconnessione da Internet durante un round bonus o i giri gratis, una volta riefettuato l'accesso al Casinò, verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Se riapri il gioco senza riefettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Auto Start**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Panther Moon

## Slot a 5 rulli e 15 linee

Lo scopo della slot Panther Moon è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Istruzioni di gioco:

- Premi il pulsante **Clicca per Cambiare** in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- Il pulsante **Puntata per linea** ti permette di scegliere le puntate di linea. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata di linea. Una volta raggiunto l'importo massimo (10 gettoni della denominazione selezionata), se clicchi di nuovo il pulsante la puntata di linea viene resettata ad un gettone.
- Clicca su **Linee** per selezionare le linee di vincita. Ciascun clic attiva una linea di vincita. Una volta attivate tutte le linee di vincita, se clicchi di nuovo il pulsante ritorni ad una sola linea di vincita attiva. Inoltre le linee di vincita possono essere attivate utilizzando i pulsanti numerati che si trovano su entrambi i lati dei rulli. La scelta di una linea di vincita elevata include anche le linee inferiori. Per esempio, se selezioni la linea di vincita 6, le linee da 1 a 5 saranno anch'esse attivate. Seleziona **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita con la massima puntata per linea e far girare i rulli.
- Puntata totale per round della partita = puntata di linea x linee di vincita attive.
- Clicca su **Girare** per far girare i rulli utilizzando la selezione di linee e le puntate di linee attuali.
- Inoltre si può utilizzare la modalità **Auto Start** per far girare i rulli. Usa i tasti + e - sopra **Auto Start** per selezionare il numero di giri consecutivi da attivare. Clicca su **Auto Start** per far girare i rulli. Durante la modalità di gioco Auto Start, il pulsante **Auto Start** cambia in **Stop**. La modalità **Auto Start** finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite  $\text{Vincita della linea} = \text{puntata di linea} \times \text{relativo moltiplicatore}$ , come da tabella delle vincite.  $\text{Vincita scatter} = \text{totale puntate} \times \text{relativo moltiplicatore}$ , come da tabella delle vincite. Per visualizzare la tabella delle vincite, vai su **Info**.
- Viene premiata solo la vincita più alta per linea, mentre le vincite simultanee su diverse linee di vincita vengono accumulate.
- Il riquadro chiamato **Vincita** mostra la vincita del giro.

- Ogni vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che, se cliccato, dà inizio alla omonima funzione. A seguito puoi trovare maggiori informazioni sulla funzione del Raddoppio.

### **Pagina Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Clicca sulle frecce nell'angolo in basso a destra per navigare da una schermata all'altra.
  - La schermata della **Tabella delle Vincite** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. A seguito di un giro vincente, le combinazioni di simboli vincenti (il numero di simboli e il moltiplicatore di puntata) sono evidenziati e lampeggiano.
  - La schermata delle **Giri Gratis** mostra le combinazioni di simboli necessarie affinché venga attivata la funzione delle Partite Gratis e ne descrive le regole.
  - La schermata **Raddoppio** illustra come provare a raddoppiare le vincite ed elenca le regole del raddoppio.
- Clicca su **Mostra Linee di Vincita** alla pagina della Tabella delle Vincite: si aprirà una schermata che illustra tutte le possibili combinazioni di linee vincenti. Clicca su **Nascondi Linee di Vincita** per chiudere tale schermata e ritornare alla pagina della Tabella delle Vincite.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata Info e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli. Le linee di vincita possono essere attivate e la loro forma può essere evidenziata cliccando progressivamente sulle frecce delle **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate e la loro forma può essere evidenziata cliccando progressivamente su **Linee**.
- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- La puntata di linea è diversa dal totale delle puntate. La puntata di linea corrisponde all'importo della puntata relativo ad una singola linea di vincita. Il totale delle puntate corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I pagamenti elencati sulla tabella delle vincite vengono moltiplicati per la puntata di linea.



Il simbolo scatter fa eccezione a queste regole. A seguito puoi trovare maggiori informazioni sul simbolo scatter.

### **Informazioni sui pagamenti:**

- Se un simbolo offre combinazioni vincenti su più di un rullo, le vincite saranno accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata solamente la vincita più elevata. Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea di vincita attiva, le vincite saranno accumulate.

Il simbolo scatter fa eccezione a queste regole. A seguito puoi trovare maggiori informazioni sul simbolo scatter.

### Simbolo Wild

Il simbolo Wild  può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello scatter , per formare la miglior combinazione vincente possibile. Uno o più simboli wild raddoppiano le vincite di tutti i simboli (ad eccezione dello scatter) quando partecipano ad una vincita.

Esiste anche un pagamento extra per 2 o più simboli wild su una linea di pagamento attiva, come da tabella delle vincite. Nel caso in cui l'importo della vincita con wild sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con wild sostitutivo).

### Simbolo scatter

Il simbolo scatter può apparire su qualsiasi linea di vincita. Due o più simboli scatter danno diritto ad una vincita extra che viene aggiunta al pagamento delle linee di vincita. La vincita scatter viene moltiplicata per il totale delle puntate.

3 o più scatter sui rulli regalano automaticamente 15 Partite Gratis (con moltiplicatore X3 per tutte le vincite delle partite gratis).

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e puntate per linea del giro che ha attivato le Partite Gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel riquadro chiamato **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle Partite Gratis** mostra le vincite accumulate grazie alle Partite Gratis attuali.

Una volta completate le Partite Gratis, appare un riquadro che riassume le vincite. **Vincita della Partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato



le partite gratis. **Vincita della Funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra il totale delle vincite (Vincita della Partita + Vincita della Funzione).

Le vincite delle Partite Gratis vengono aggiunte alle vincite scatter e delle linee di vincita.

Se 3 o più simboli scatter appaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante un giro gratis, saranno aggiunte 15 Partite Gratis extra alle Partite Gratis già vinte. Il moltiplicatore della vincita non cambia.

Se è attiva la modalità **Auto Start**, le partite gratis vengono giocate automaticamente, dopodiché la sessione in Auto Start viene riattivata.

**N.B.:** La funzione del **Raddoppio** non è disponibile durante le Partite Gratis.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,17%.

### **Raddoppio**

Ciascuna vincita attiva il pulsante del **Raddoppio** che, se cliccato, dà inizio alla omonima funzione durante la quale il giocatore può scommettere le vincite dell'ultimo giro e provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono visibili nel riquadro chiamato **Banco**. Puoi scegliere di scommettere tali vincite (pulsante **Raddoppio**) e tentare di raddoppiarle. Il riquadro **Raddoppiare A** mostra l'importo che sarà aggiunto alla **Banco** in caso di vincita.

Puoi inoltre decidere di scommettere solo la metà delle tue vincite attuali (pulsante **Mezzo Raddoppio**) e di trattenere l'altra metà nella **Banco**. Il riquadro **Raddoppiare la Metà A** mostra l'importo che sarà aggiunto alla **Banco** in caso di vincita (incluso l'importo che è rimasto nella Banco).

Il riquadro **Puntata** mostra la puntata del round di Raddoppio.

Se non desideri scommettere, clicca su **Incassa** per aggiungere le vincite del tuo ultimo giro al tuo saldo e ritornare alla partita principale. Se decidi di scommettere, la carta del banco viene mostrata sulla parte sinistra dello schermo e devi scegliere una carta tra le restanti carte coperte. Vinci se la tua carta è di valore più alto della carta del banco. Se la tua carta è dello stesso valore della carta del banco, la scommessa

viene restituita. Se la tua carta è di valore inferiore alla carta del banco, perdi la scommessa e termina la funzione del Raddoppio.

Puoi scommettere ogni vincita finché le vincite nella **Banco** non sono pari o superiori al limite della funzione del Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che illustra la funzione del Raddoppio.

Clicca su **Incassa** per aggiungere le tue vincite della **Banco** al tuo saldo e ritornare alla partita principale.

**N.B.:** Il pulsante **Raddoppio** è disattivato durante i giri gratis e se la modalità **Auto Start** è attivata.

### **Pulsanti:**

<b>Info</b>	Apri la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Fa girare i rulli un determinato numero di volte consecutivo. / Interrompe la modalità Auto Start.
<b>Pulsanti + e -</b>	Aumentano o diminuiscono il numero consecutivo di giri attivati in modalità Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una linea di vincita in più o resetta.
<b>Puntata per Linea</b>	Aumenta la puntata di linea dell'importo selezionato oppure resetta.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte le linee di vincita con la puntata di linea massima e fa girare i rulli.
<b>Girare</b>	Fa girare i rulli.
<b>Raddoppio</b>	Permette al giocatore di provare ad aumentare le vincite di un giro.

Il bordo inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. La barra include i seguenti elementi:

- Saldo di gioco

Il tuo saldo di gioco attuale. Rappresenta l'importo che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Clicca questo pulsante per aprire la finestra della Cassa, su cui puoi effettuare depositi, prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni ecc.

- Aggiungi fondi

Clicca questo pulsante per aprire una finestra che ti permette di aggiungere fondi al tavolo.

- Gioca con Denaro Reale

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccalo per andare sulla pagina di creazione del conto con denaro reale. Qualora avessi già aperto un conto con denaro reale, sarai indirizzato alla pagina d'accesso di gioco con denaro reale.

- Menù

Clicca per ritornare alla Lobby.

- Clicca su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) per aprire la finestra della cronologia di gioco e controllare le informazioni relative alle partite recenti.
- Opzioni apre una finestra che ti permette di modificare le varie impostazioni di gioco.
- Assistenza apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca su questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare alla lobby.

## **Tasti di scelta rapida**

Se preferisci, puoi selezionare i seguenti tasti invece di cliccare i pulsanti sullo schermo.

### **Premi questo tasto Per questa azione**

Tasto TAB	Evidenzia il pulsante successivo dello schermo.
INVIO	Seleziona il pulsante attualmente evidenziato (equivale al clic)
BARRA SPAZIATRICE	Avvia il giro dei rulli con la puntata attualmente selezionata.
ESC	Permette di uscire dal gioco (esclusivamente nella versione scaricabile).

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Puoi cliccare il

tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- In caso di sconnessione da Internet durante un round bonus o i giri gratis, una volta rieffettuato l'accesso al Casinò, verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppio o Doppio Raddoppio, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Rome & Glory

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Rome & Glory è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. La sbarra vincita può essere fermata facendo clic sullo schermo.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppio. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppio più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente sui tasti freccia **Linee**. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti

mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Sparso**

Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Su ogni linea vincente, il simbolo Sparso funge da sostituto solo quando la linea vincente contiene un tale numero di simboli regolari da diventare vincente con l'aggiunta del simbolo (o simboli) Sparso.

Per essere vincente il simbolo Sparso non deve apparire su una linea vincente specifica. Se in qualunque posizione sulle ruote appaiono tre o più simboli Sparsi, si vincono dieci giochi Free con un Mistero Sparso. Il pagamento per i simboli Sparsi viene moltiplicato per la puntata complessiva e aggiunto alle vincite della linea vincente prima dell'inizio del gioco Free.

### **Giochi Free e Mistero Sparso**

Per avviare i giochi Free fare clic su **Clicca per cominciare**.

Prima che il gioco Free inizi, un simbolo regolare a caso, tranne quello Sparso, si trasforma nel simbolo Mistero Sparso. Il Mistero Sparso è diverso dal simbolo Sparso

normale e non può essere combinato con esso per creare combinazioni. Come i simboli Sparsi, i Misteri Sparsi non devono apparire su una linea vincente specifica per comporre una vincita. I Misteri Sparsi pagano quando appaiono in qualunque posizione sulle ruote, e secondo la percentuale di pagamento del simbolo originale. Tuttavia, il pagamento si moltiplica per la puntata complessiva del giro che ha avviato la modalità Gioco Free, piuttosto che sulla sola puntata di quella linea. Le vincite del Mistero Sparso si aggiungono alle vincite della linea vincente e del simbolo Sparso regolare. Il simbolo Sparso non può sostituire il Mistero Sparso durante i giochi Free.

### **Animazione vincita del Mistero Sparso**

Le vincite del Mistero Sparso hanno una speciale sequenza animata. Quando il giro si conclude con una vincita Mistero Sparso, cioè una volta che tutte le vincite della linea sono apparse sullo schermo una dopo l'altra, il simbolo Mistero Sparso si riprodurrà velocemente su ciascuna ruota in cui appare, fino a coprire tutte le posizioni sulla ruota in tutte le ruote in cui appare. Le ruote in cui il Mistero Sparso non appare si oscuriranno quindi leggermente, e ci sarà una rapida intermittenza di tutte le linee vincenti attive una dopo l'altra. Questa sequenza animata è tesa a spiegare che il Mistero Sparso paga sulla puntata complessiva, non su quella di linea. Questa sequenza animata è soltanto un complemento visivo, non aumenta né riduce le vincite risultanti dal giro. Queste ruote rimarranno coperte dal Mistero Sparso fino al prossimo giro Free, o al gioco principale. L'ammontare completo della vincita del giro può essere sempre visualizzato sulla barra informazioni sotto le ruote. Facendo clic su Cronologia sarà possibile visualizzare i risultati del giro così come appaiono prima che cominci l'animazione Mistero Sparso.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Se tre o più simboli Sparsi appaiono in qualunque posizione sulle ruote durante i giochi Free, altri 10 giochi Free si aggiungeranno a quelli esistenti. Il simbolo Mistero Sparso non cambia.



Se i giochi Free si attivano durante la modalità Inizio Automatico, la modalità comincerà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca** per cominciare. Una volta completati tutti i giri di giochi Free, quando il giocatore avrà fatto clic su **Continua** nella schermata che riassume tutte le vincite dei Giochi Free, la modalità Inizio Automatico si riattiverà.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,36%.

## **Raddoppio**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppio**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppio**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

## **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Thai Paradise

## Slot a 5 ruote e 15 linee vincenti

L'obiettivo di Thai Paradise è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionate. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Fai clic sui pulsanti + o – posti sopra **Auto Start** per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente. Fai clic su **Auto Start** per fare girare i rulli per il numero di giri indicato nel campo **Giri**, posto sopra **Auto Start**. Il pulsante **Auto Start** si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Giri gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Il **Gioco** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Facendo clic su **Mostra Linee di Vincita** si aprirà una schermata che illustra tutte le possibili combinazioni di linee vincenti. Facendo clic su **Nascondi Linee di Vincita** questa schermata si chiuderà, e si tornerà alla schermata **Info**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


## Pagamenti:

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter  compare sia durante la partita principale che nel corso delle Partite Gratis. Può comparire su qualsiasi linea di pagamento. 3 o più

simboli  tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea di pagamento.




può sostituire qualsiasi altro simbolo del gioco per ottenere la miglior combinazione possibile. Sostituisce solo sulle linee di pagamento che contengono un numero di simboli regolari che assegnerebbe una vincita con simbolo/i Scatter sostituyente/i. L'importo della vincita ottenuta in questo modo è pari al premio del simbolo regolare, come mostrato nella Tabella dei pagamenti.

A prescindere dal fatto che sostituiscano un altro simbolo o meno, 3 o




più apparsi ovunque sui rulli pagano come simboli Scatter e attivano il round di Partite Gratis.

## Giri gratis

Quando 3 o più  compaiono ovunque sui rulli (anche se sostituiscono altri simboli), il giocatore vince 10 Partite Gratis con un Mystery Scatter.



Quando 3  appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli durante le Partite Gratis, 10 Partite Gratis con lo stesso simbolo Mystery Scatter vengono sommate a quelle esistenti. In questo modo, il numero di Partite Gratis riattivabili è illimitato.

Per avviare le Partite Gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Nella schermata successiva, tutti i simboli verranno mescolati e uno di questi, scelto a caso, sarà considerato un simbolo Mystery Scatter durante le Partite Gratis che seguiranno.

Il Mystery Scatter è diverso dal Scatter regolare; non può essere abbinato a questo per creare combinazioni né sostituire altri simboli. Così come i simboli Scatter regolari, i Mystery Scatter non devono necessariamente comparire su una specifica linea di pagamento per formare una vincita. Il premio per il Mystery Scatter comparirà nella parte superiore dei rulli delle Partite Gratis.

Quando 3 o più Mystery Scatter compaiono ovunque sui rulli, si espandono a coprire ogni posizione dei rulli su cui si trovano, una volta assegnate le vincite delle linee e quelle da Scatter regolare. Questo effetto è puramente visivo e non aumenta né riduce alcuna vincita ottenuta nel corso del giro. Tutte le linee di pagamento attive pagheranno quindi le combinazioni vincenti del Mystery Scatter, sulla base del premio del simbolo originario. La vincita sarà tuttavia moltiplicata per la puntata totale del giro che ha attivato la funzione Partite Gratis, invece che per la puntata della linea.

Durante le Partite Gratis, Scatter non può sostituire il Mystery Scatter. Le vincite del Mystery Scatter vengono sommate a quelle della linea di pagamento e del Scatter regolare.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Auto Start, il round di Partite Gratis inizierà non appena il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta giocate tutte le Partite Gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume la Vincita delle partite gratis, ripartirà la modalità Auto Start.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca** . Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,36%.

## **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.



<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aumenta la giocata di un gettone per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Auto Start è attiva, la modalità di ripartenza del giro Auto Start non termina.
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.

- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

• X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Auto Start**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Aces and Faces a 25 linee

Lo scopo di Aces and Faces a 25 linee è quello di ottenere una mano di poker a 5 carte contenente una combinazione vincente. La differenza rispetto al gioco Aces and Faces originale è che ci sono 25 file di carte. Ogni fila viene considerata come una mano distinta per la definizione delle vincite.

Migliori sono le carte che si ha in mano, maggiore è la vincita. È possibile scegliere quante e quali carte sostituire, ma le carte possono essere sostituite soltanto una volta.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore della fiche che vuoi puntare a ogni giro cliccando sui bottoni + e – posti sulla destra dello schermo.
- Clicca **Gioca Una Puntata** oppure **Puntata Massima** per selezionare la quantità di fiches che vuoi giocare. Ogni click sul bottone **Una Puntata** aggiunge un'altra fiche alla puntata. Cliccando **Puntata Massima** la tua puntata viene portata al massimo – cioè, cinque fiches per linea – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna sulla tabella pagamenti per specificare il numero di fiches per linea. L'importo della puntata che scegli è per una linea. Poiché ci sono 25 file di carte, una somma pari a 25 volte la puntata per linea è sottratta dal tuo saldo. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel riquadro **Credito** a destra della schermata di gioco. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel campo **Puntata** sotto quello **Credito**.
- La puntata minima e quella massima sono visibili nei campi **Puntata Minima** e **Puntata Massima**. **Puntata Minima** mostra il valore della puntata quando si gioca una fiche singola del valore più basso. **Puntata Massima** mostra il valore della puntata quando si giocano cinque fiches del valore massimo.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi tenere cliccando il bottone **Tieni** sotto la carta o cliccando sulla carta. Le carte tenute saranno utilizzate per tutte e 25 le file di carte. Il gioco automaticamente tiene le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritte nella tabella pagamenti (clicca il bottone **Tabella Pagamenti** per vederla, clicca di nuovo per chiuderla).
- Se hai più mani vincenti su diverse linee, le tue vincite sono sommate tra di loro. Le vincite totali sono mostrate nel riquadro **Vincita** a destra della schermata di gioco.
- La combinazione vincente minore è rappresentata da una coppia di jack: una coppia di carte più basse (per esempio due dieci) non rappresenta una

combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (per esempio due regine) costituisce una combinazione vincente.

### **Raddoppio:**

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppio**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppio** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppio** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppio o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Tabella pagamenti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

### **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore della fiche selezionata. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,44% quando si gioca con il numero massimo di fiches e del 94,23% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

### **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta cinque gettoni per linea e distribuisce le carte automaticamente.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque) per linea. Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
<b>Tieni</b>	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.
<b>Tabella pagamenti</b>	Apri la tabella dei pagamenti. Fai di nuovo clic sul pulsante per chiudere la tabella dei pagamenti.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

### **Tasti di scelta rapida**

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente e distribuisce le carte.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.
ESC	Esci dal gioco e torna al menù principale.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo

l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

## Pinball Roulette

Lo scopo della Pinball Roulette è di indovinare dove andrà a cadere la pallina sulla striscia della roulette. La striscia della Pinball Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP.

Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Regole della Pinball Roulette](#).

### Per giocare:

- Nella parte in basso a sinistra della finestra di gioco, clicca su di una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Piazza la tua puntata.
  - Clicca su di un numero o su di una zona sul tavolo della roulette.
  - Piazza una puntata sugli adiacenti sotto alla tabella.
- Se desideri aumentare la puntata di un importo diverso, allora seleziona un'altra fiche e piazza la tua puntata.
- Per ridurre una puntata già piazzata, clicca su **Cancella ultima puntata** per rimuovere l'ultima fiche piazzata, oppure su **Annulla tutte le puntate** per rimuovere tutte le fiches piazzate sulla tabella.
- Puoi piazzare più fiches su aree diverse contemporaneamente. La tua puntata totale è mostrata in basso al centro della finestra di gioco nel campo **Posta**.
- Il bordo inferiore della finestra di gioco contiene i seguenti bottoni di gioco.
  - **Puntata Turbo** – Cliccando questo bottone si abilita il modo di puntata turbo. Nel modo di puntata turbo, l'animazione della pallina viene saltata e il risultato viene subito mostrato. Anche nel modo turbo si gioca il giro di bonus.

- **Ripeti puntata** – Cliccando questo bottone si piazza la stessa puntata del giro precedente. Se vuoi, dopo aver cliccato Ripeti puntate puoi pure piazzarne di nuove. Nota che dopo aver cliccato Ripeti puntate devi cliccare **Punta** per lanciare la pallina.
- **Punta** – Cliccando questo bottone si confermano tutte le puntate piazzate e lancia la pallina.
- Tutti i numeri su cui hai piazzato una puntata sono evidenziati sulla striscia rotante della Roulette e contrassegnati con una fiche sulla tabella della Roulette a fianco del campo di gioco del flipper.
- Dopo un giro di gioco vincente hai l'opzione di giocare d'azzardo con le vincite giocando il giro bonus. Se vuoi giocare al giro bonus, clicca su **Raddoppio**. Per saltarlo e tornare al gioco principale clicca su **Incassa**.
  - Nel giro bonus puoi aumentare le vincite del gioco principale, ma puoi anche perderle. Una volta che scegli **Raddoppio**, la pallina viene lanciata nel campo di gioco del flipper. Se la pallina colpisce uno o più dei moltiplicatori illuminando le stelle del moltiplicatore e poi cade nello slot largo nella metà inferiore, hai vinto.
  - Durante il giro bonus puoi vincere fino a 10 volte la puntata del giro bonus (es. la vincita dal giro del gioco principale) a seconda del numero di moltiplicatori colpiti.
  - Se la pallina non illumina alcun moltiplicatore, perdi la puntata e il giro bonus termina.
  - Se la pallina illumina i moltiplicatori ma cade in uno degli slot **Perdita**, perdi la puntata e il giro bonus termina.
  - Dopo un giro bonus vincente puoi scegliere di giocare di nuovo d'azzardo cliccando su **Raddoppia** o incassare le vincite cliccando su **Incassa**.
  - Se la pallina rotola attraverso il canale **Bonus pallina!** durante il giro bonus, gli slot **Perdita** vengono rimossi da quel giro. Ciò significa che non è possibile perdere le vincite esistenti durante questo giro. Pertanto, anche se la pallina non colpisce alcun moltiplicatore, le tue vincite sono al sicuro!



- Se scegli di giocare nuovamente d'azzardo dopo il giro **Bonus pallina!**, gli slot **Perdita** ricompaiono e il giro viene giocato come giro bonus regolare.
- Dopo un giro non vincente clicca **Nuova partita** per giocare di nuovo, o **Ripeti puntata** per giocare nuovamente con la medesima puntata del giro precedente.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 97,30%.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.

- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Disconnessione** : Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su **Cronologia** per vedere il risultato della tua partita precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Live Roulette

La Live Roulette si gioca con un vero croupier e una vera ruota da Roulette.\*. Utilizziamo le regole standard della Roulette Europea.

\*Nel caso dei tavoli il cui nome contiene la parola **Slingshot**, la ruota e il croupier reali vengono sostituiti da una ruota da Roulette automatica.

Per giocare le partite gratuite di allenamento, accedi al gioco **Premium European Roulette** e seleziona la modalità “Demo”.

- Al momento del tuo accesso al gioco, probabilmente troverai una partita già in corso. Aspetta fino a quando non sarà finito il giro. A quel punto potrai effettuare le tue puntate.
- Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi clicca su un'area di puntata sul tavolo per piazzare la tua puntata (vedi le [Regole della Roulette europea](#) sulle opzioni di puntata). Ogni clic aumenta la puntata di una fiche. Se vuoi incrementare la puntata di un valore diverso, clicca su un'altra fiche per selezionarla. Puoi piazzare diverse fiches in diverse aree allo stesso tempo.
- Dal momento in cui inizia un giro hai a disposizione un tempo limitato per effettuare le tue puntate. A quel punto inizia il giro e se la tua selezione è vincente riceverai la tua vincita. Puoi anche saltare un giro, semplicemente non piazzando nessuna puntata sul tavolo. Una volta piazzate le tue puntate clicca sul pulsante **Conferma** per confermarle.

## Partita annullata

Il round di una partita può essere cancellato a causa di complicazioni che possano causare problemi alla sessione di gioco. In questo caso, tutti i giocatori che si trovano al tavolo riceveranno saranno avvisati e tutte le puntate saranno rimborsate. Il round sarà contrassegnato con una **X** nel dispositivo di scorrimento della cronologia.

## Conferma delle Puntate

È necessario confermare la tua puntata. Puoi farlo:

- Manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata.

o

- Se l'opzione è supportata dal fornitore del servizio, automaticamente, al termine del tempo a disposizione per puntare (**la Conferma automatica delle puntate** deve essere attivata dal menu delle **Opzioni**).

Ti ricordiamo che quando la Conferma automatica delle puntate è attivata, il pulsante **Conferma** non compare.

## Lascia le fiches della vincita sul tavolo

Se l'opzione **Lascia le fiches della vincita sul tavolo** è abilitata, in caso di una puntata vincente, le puntate confermate dall'utente sui punti vincenti rimarranno sul tavolo e verranno piazzate automaticamente e confermate per il turno di gioco successivo.

## Community chip

Se l'opzione **Community chip** è supportata dal tavolo di gioco selezionato, le puntate confermate dei primi giocatori appariranno nella tua finestra di gioco. Se le tue puntate sono fra le prime ad essere confermate, saranno a loro volta mostrate agli altri giocatori. **Nota** che le Community chip non sono visibili con gli importi delle puntate.

## Puntate multiple:

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro di puntate è ancora aperto. Ricorda di confermare ogni puntata aggiuntiva cliccando sul pulsante **Conferma**.

## Salva le puntate preferite

Questa opzione si trova sotto l'area video. Ti permette di salvare le tue puntate preferite e piazzarle sul tavolo con un clic del mouse.

Per salvare le tue puntate preferite piazza la puntata sul tavolo da gioco e fai clic sul pulsante **Salva puntata**. Puoi salvare un massimo di quattro puntate.

Per piazzare una puntata salvata fai clic sulla puntata prescelta. Verrà piazzata sul tavolo e confermata automaticamente (purché l'opzione sia stata attivata dal fornitore del servizio).

Per cancellare una puntata salvata fai clic su **x** sul pulsante della puntata salvata. Apparirà una finestra pop-up di conferma. Fai clic su **Sì** per confermare la cancellazione.

### **Finestra di gioco:**

Quando giochi in modalità semplice la metà superiore della finestra di gioco contiene tre pannelli.

Al centro si trova il video dal vivo del croupier. Clicca sul pulsante nell'angolo superiore sinistro del pannello per nascondere il video. Clicca sullo stesso pulsante per mostrarlo nuovamente.

Se la modalità a schermo intero è supportata dal gioco selezionato, sarà visibile un pulsante nel feed video. Clicca su questo pulsante per passare alla modalità schermo intero. Questa opzione dilata il tavolo da gioco facendolo coincidere con la schermata video. Per tornare alla modalità schermo semplice clicca sul pulsante Schermo semplice nell'angolo in alto a destra della finestra a schermo intero.

A destra e a sinistra del feed video ci sono alcuni pannelli con informazioni sul gioco. Sul pannello sinistro puoi vedere gli importi della puntata e della vincita dell'ultima mano che hai giocato. Il nome del croupier è visibile a destra.

Per usare la Chat, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su Invia. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nella parte centrale del riquadro. **Nota:** se il tuo saldo è zero non puoi usare la chat.

Se attivati dal fornitore del servizio, sul pannello dei limiti saranno mostrati l'importo minimo e massimo della puntata totale. Per visualizzare i limiti, fai clic su Informazioni.

L'ora attuale del server e il numero identificativo univoco del round sono visibili cliccando sulla scheda delle Informazioni accanto al video feed.

La **Cronologia tavolo** mostra i risultati degli ultimi 30 round di gioco per ciascun tavolo della roulette presente sul sito. Utilizza le frecce a destra e sinistra del tavolo di gioco per passare attraverso i tavoli da gioco e i risultati della Roulette.

Il pannello **Statistiche** elenca le statistiche di gioco raccolte e riguardanti gli ultimi giri (passa con il mouse sopra il display per vedere quanti). Questo pannello è composto di due pagine, una mostra i numeri caldi e freddi, l'altra mostra la distribuzione dei risultati delle puntate esterne. Fai clic sulle frecce per scorrere fra le pagine. I numeri caldi sono quelli usciti più spesso, i numeri freddi quelli usciti meno spesso. La distribuzione dei risultati delle puntate esterne è mostrata nelle seguenti categorie: Rosso/Zero/Nero, Pari/Zero/Dispari, 1-18/Zero/19-36, 1<sup>i</sup>12 / 2<sup>i</sup>12 / 3<sup>i</sup>12.

Importi premi **dei vincitori top** – gli importi dei premi si basano sulla vincita totale, incluse le puntate secondarie, realizzata su un singolo round di gioco.

### **Lista dei vincitori\***

Alla fine di ogni round di gioco sarà visibile un elenco dei vincitori del tavolo roulette. L'elenco includerà fino a 20 vincitori.

\* Quando attivato dal fornitore di servizi.

### **Puntate sui finali e complete\***

L'opzione Puntate sui finali e complete ti offre la possibilità di piazzare puntate multiple con meno clic del mouse.

- **Puntate sui finali**

Puntate sui finali include tutte le posizioni di puntata che finiscono con una certa cifra scelta (da 0 a 9), inclusa la cifra stessa. Per piazzare una Puntata sui finali clicca su una cifra tra 0 e 9 nel pannello delle Puntate speciali. La puntata sarà quindi piazzata automaticamente sul tavolo sulle posizioni associate a quella cifra. Se le puntate rientrano nei limiti del tavolo, è possibile piazzare più di una puntata sui finali.

- **Puntate complete**

Puntate complete copre tutte le posizioni di puntata associate a un certo numero. Le posizioni di puntata coperte da Puntate complete sono: numero pieno, cavallo, corner, terzina e sestina, se applicabili al numero selezionato. (Vai alle Regole della Roulette per ulteriori informazioni sulle posizioni di puntata). Per effettuare una Puntata completa, controlla il riquadro **Complete** e clicca sul tuo numero desiderato sul tavolo di gioco. Saranno effettuate le puntate associate con la Puntata completa e il numero selezionato.

- **Puntate Semi-complete**

Le puntate semi-complete coprono le stesse posizioni di puntata delle puntate **Complete**, tranne la terzina e la sestina. Per effettuare una Puntata

Semi-completa, controlla il riquadro **Semi-complete** e clicca sul tuo numero desiderato sul tavolo di gioco. Saranno effettuate le puntate associate con la Puntata semi-completa e il numero selezionato.

- **Vicini**

I Vicini/Pista numerica è una parte estesa del layout della Roulette che ti consente di piazzare le seguenti puntate annunciate cliccando sulla sezione corrispondente della Pista numerica - Tier, Orphelins, Voisins du Zero e Vicini. È possibile trovare ulteriori informazioni su tali puntate nella sezione [Regole della Roulette Europea](#) section.

\* Quando attivato dal fornitore di servizi.

### **Pulsanti:**

<b>Annulla</b>	Annulla tutte le tue puntate sul tavolo.
<b>Ripeti</b>	Piazza la stessa puntata della mano precedente.
<b>Conferma</b>	Clicca qui quando hai piazzato tutte le tue puntate per confermarle – senza conferma le tue puntate non valgono. Se la funzionalità di conferma automatica delle puntate è attivata, il pulsante Conferma non è visibile.
<b>Speciali</b>	Apri il pannello delle puntate Speciali.
<b>Vicine</b>	Apri il pannello delle puntate adiacenti.
<b>Annulla*</b>	Clicca per rimuovere l'ultima puntata che hai piazzato. * Se attivato dal fornitore del tuo servizio.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Strumenti

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- Assistenza - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

### **Lobby:**

#### **Pulsante Tavolo casuale -**

Nella lobby è visibile il pulsante **Tavolo casuale**. Cliccalo per scegliere un tavolo singolo a caso fra quelli disponibili per giocare. Per unirti al tavolo seleziona un limite appropriato dalla barra dei limiti e clicca su Gioca. Se non vuoi unirti al tavolo che hai visualizzato effettua di nuovo la ricerca casuale del tavolo cliccando un'altra volta sul pulsante Tavolo casuale. Per vedere tutti i tavoli nella lobby clicca su **Mostra tutti i tavoli**.

**Pulsante Posto rapido** - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

### **Feed video dal vivo**

A causa della natura stessa di Internet, sono possibili dei periodi di inattività dei video. Il gioco è stato creato in modo tale da non fornire ai giocatori alcun vantaggio o svantaggio in caso d'inattività.

### **Slingshot Roulette**

Slingshot Roulette è un gioco di Roulette dal Vivo che si svolge mediante l'uso di una ruota della roulette automatica.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Disconnessioni**

Se sei disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato della mano. Puoi vedere i risultati della mano nella cronologia di gioco.

## **Regole della Roulette**

Vi sono diversi modi per piazzare delle puntate alla roulette europea. Ogni puntata copre un insieme di numeri differente e ha una distribuzione diversa. I pagamenti per tutte le puntate sono elencati nella "Tabella delle vincite" più sotto.

### **Limits**

I limiti minimo e massimo di posizione si applicano a tutti i tavoli, vale a dire che tutte le tue puntate nelle posizioni disponibili dovranno rientrare nei limiti indicati sotto la scheda dei limiti del tavolo, mostrati come "Straight Up" (en plein) sulla tabella.

I segni Min e Max sul tavolo indicano i limiti per una puntata Numero pieno. Alcuni tavoli hanno anche un limite minimo e massimo di tavolo, il che vuol dire che la somma delle tue puntate deve rimanere entro i limiti. I limiti sono anche indicati nel pannello dei limiti, mostrati come "Straight Up" (en plein) sulla tabella.

Possono essere piazzate le seguenti puntate:

### **En plein**



Puoi puntare su qualsiasi numero, compreso lo 0, piazzando la fiche sul centro del numero. L'importo della posta massima per questa puntata è indicato nella scheda **Info**.

### **Cavallo**

Puoi puntare su due numeri piazzando una fiche sulla linea che li divide. L'importo della posta massima per questa puntata è pari a quello dell'en plein moltiplicato per due.

### **Terzina**

Per puntare su di una riga di tre numeri (terzina), piazza una fiche sul bordo del tavolo della roulette alla fine della riga corrispondente. L'importo della posta massima per questa puntata è pari a quello dell'en plein moltiplicato per tre.

### **Carré**

Puoi puntare su quattro numeri piazzando le fiches all'incrocio dove i quattro numeri si incontrano. L'importo della posta massima per questa puntata è pari a quello dell'en plein moltiplicato per quattro.

### **Primi 4**

Puoi puntare sui numeri 0, 1, 2 e 3 piazzando la tua fiche sulla linea che divide lo 0 dalla prima riga di numeri sulla intersezione dei numeri che vuoi giocare. L'importo della posta massima per questa puntata è pari a quello dell'en plein moltiplicato per quattro.

### **Sestina**

Puoi puntare due terzine (cioè, sei numeri diversi posti su due righe di tre numeri), piazzando la tua fiche sulla linea che delimita il tavolo della roulette all'intersezione con la linea che divide le due righe. L'importo della posta massima per questa puntata è pari a quello dell'en plein moltiplicato per sei.

### **Colonna**

In fondo a ogni colonna di numeri vi è una casella segnata con "2 a 1". Puoi piazzare una puntata per tutti i numeri di una colonna piazzando le fiches in una di queste tre caselle. Se esce un numero di quella colonna, sarai pagato 2:1; con lo zero perdi. Questa opzione di puntata presenta limiti minimi e massimi che non derivano dalla puntata En Plein e si trovano sotto la scheda dei limiti del tavolo.

### **Dozzina**

Puoi puntare su di un gruppo di dodici numeri piazzando la tua fiche su una delle tre caselle contrassegnate "1<sup>a</sup> 12," "2<sup>a</sup> 12," o "3<sup>a</sup> 12". Se esce uno dei tuoi 12 numeri sarai pagato 2:1; con lo 0 perdi la puntata. Questa opzione di puntata presenta limiti minimi

e massimi che non derivano dalla puntata En Plein e si trovano sotto la scheda dei limiti del tavolo.

## **Vicini**

I Vicini/Pista numerica è una parte estesa del layout della Roulette che ti consente di piazzare le seguenti puntate annunciate cliccando sulla sezione corrispondente della Pista numerica - Tier, Orphelins, Voisins du Zero e Vicini.

Una puntata su cinque numeri tra loro adiacenti sulla ruota della roulette. Seleziona i numeri adiacenti desiderati muovendoti con il mouse lungo la pista dei numeri. Clicca sulla pista dei numeri per piazzare la tua puntata. Il totale di una puntata sulla pista dei numeri è di 5 volte il valore del gettone selezionato. Per esempio, "8 e adiacenti" significa che il giocatore piazza una puntata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10 (8 sta al centro). Il pagamento reale  $35 + 1 - 5 = 31$  gettoni.

## **Puntate Annunciate o Chiamate:**

La pista dei numeri, posta sopra il tavolo della roulette permette di piazzare le puntate speciali. La pista dei numeri riproduce la ruota della roulette - l'ordine dei numeri è lo stesso. Puoi piazzare puntate Annunciate o Chiamate selezionando un fiche e quindi cliccando sulla sezione corrispondente sulla pista numerica.

## **Voisins du zero**

Una puntata sui numeri adiacenti allo 0 sulla ruota della roulette che comprende tutti i numeri tra il 22 e il 25 e che copre quasi la metà della ruota della roulette e comprende lo 0. La puntata Voisins du zero piazza nove gettoni sul tabellone, due gettoni sulla tripletta 0/2/3, due gettoni come carré su 25/26/28/29 e un fiche ciascuno come cavallo su 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. Il totale di una puntata sui Voisins du zero è di 9 volte il valore del fiche selezionato. Il pagamento è il seguente:

<b>Se il numero vincente è uno di questi:</b>	<b>Verrai pagato in questo modo:</b>	<b>Guadagno reale dei giocatori:</b>
---	--------------------------------------	--------------------------------------

4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 9 = 9$ gettoni
--------------------------------------	-------------------------------	--------------------------

0, 2, 3	22 gettoni (11:1) + 2 gettoni	$22 + 2 - 9 = 15$ gettoni
---------	-------------------------------	---------------------------

25, 26, 28, 29	16 gettoni (8:1) + 2 gettoni	$16 + 2 - 9 = 9$ gettoni
----------------	------------------------------	--------------------------

## **Tier**

Una puntata su di un settore della ruota della roulette diametralmente opposto allo 0 che copre circa un terzo della ruota della roulette tra il 33 e il 27. La puntata sul Tier piazza sei gettoni sul tavolo come cavalli su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36. Il

totale di una puntata sul Tier è di 6 volte il valore del gettone selezionato. Il guadagno netto di questa puntata è:  $17 + 1 - 6 = 12$  gettoni. Cioè il pagamento è 12:6 ovvero 2:1.

### **Puntata su finale**

Una puntata su tutti i numeri della ruota della roulette che terminano con la medesima cifra. Per esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro gettoni quando 0,1,2,3,4,5 o 6 sono selezionati, un En plein su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello della vincita normale dell'en plein su tale numero. Così il tuo guadagno sarà  $35 + 1 - 4$  gettoni = 32 gettoni.

Tuttavia, la scommessa piazza tre gettoni quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - un ficher su ogni numero come una scommessa En plein. Così, il vostro profitto in questo caso saranno  $35 + 1 - 3 = 33$  gettoni.

### **Orphelins**

Punti sui numeri 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Questa puntata piazza cinque gettoni, uno come En plein sul numero 1 e quattro gettoni come cavalli su 6/9, 14/17, 17/20, 31/34. Nota che il numero 17 partecipa a due cavalli (14/17 e 17/20). Il pagamento è il seguente:

<b>Se il numero vincente è uno di questi:</b>	<b>Verrai pagato in questo modo:</b>	<b>Guadagno reale dei giocatori:</b>
1	35 gettoni (35:1) + 1 gettone	$35 + 1 - 5 = 31$ gettoni
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 5 = 13$ gettoni
17	34 gettoni (17:1) + 2 gettoni	$34 + 2 - 5 = 31$ gettoni

### **Rosso/Nero, Pari/Dispari, Alto/Basso**

Puoi piazzare una puntata in una di queste caselle, poste lungo il tavolo, ognuna copre la metà dei numeri del tavolo da gioco (escludendo lo 0). Ciascuna casella copre 18 numeri. Su ciascuna di queste puntate sei pagato alla pari (1 a 1); con lo 0 perdi.

Questa opzione di puntata presenta limiti minimi e massimi che non derivano dalla puntata En Plein e si trovano sotto la scheda dei limiti del tavolo.

### **Visualizzatore dei numeri vincenti**

Il visualizzatore dei numeri vincenti mostra i risultati degli ultimi 13 giri.

### **Tabella delle vincite**

<b>Copertura della ficher</b>	<b>Termine</b>	<b>Pagamento</b>
-------------------------------	----------------	------------------

1 numero	En plein	35 a 1
2 numeri	Cavallo	17 a 1
3 numeri	Terzina	11 a 1
4 numeri	Carré	8 a 1
4 numeri	Primi 4	8 a 1
6 numeri	Sestina	5 a 1
12 numeri	Dozzina o Colonna	2 a 1
18 numeri	Rosso/Nero, Pari/Dispari o Alto/Basso	1 a 1

**Nota:** Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Per esempio, usando lo zero, puoi piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0, o 1+2+3+0.

## Blackjack Live Illimitato

Offriamo il Blackjack Illimitato a otto mazzi con un croupier dal vivo e un vero tavolo Blackjack Illimitato. Blackjack Illimitato ha cinque posizioni di puntata principali, cinque posizioni di puntata Coppia perfetta del giocatore e cinque posizioni di puntata Coppia del croupier. Il gioco permette a un numero illimitato di giocatori di puntare su cinque (5) posizioni di puntata principali in un solo round di gioco.

Blackjack Illimitato permette a tutti i giocatori al tavolo di piazzare le loro puntate in una qualsiasi delle 5 posizioni. Più giocatori possono piazzare le puntate nello stesso posto. Se due giocatori scelgono la stessa posizione, uno potrà scegliere Stai e l'altro potrà scegliere Carta. In questo caso, il Dealer darà un'altra carta a quella posizione, ma il giocatore che ha deciso di Stare non la riceverà.

Se vuoi avere informazioni più dettagliate su Blackjack Illimitato vai direttamente alle [regole del Blackjack Illimitato](#).

### Per giocare:

- Al momento del tuo accesso al gioco, probabilmente troverai una partita già in corso. Aspetta fino a quando non sarà finito il giro. A quel punto potrai effettuare le tue puntate.
- Dal momento in cui inizia un giro, hai a disposizione un tempo limitato per effettuare le tue puntate. Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi clicca sull'area delle cinque posizioni di puntata principali

sul tavolo Blackjack Illimitato per piazzare la tua puntata/e principale/i. Una volta piazzata la tua puntata su un'area di puntata, puoi piazzare la puntata laterale Coppia perfetta del giocatore nella area medesima, e piazzare anche le puntate sull'area Coppia del croupier. Sposta il cursore sul tavolo e piazza la tua puntata laterale cliccando sull'area delle puntate 'Coppia perfetta del giocatore' o 'Coppia del croupier'. Ogni clic sull'area di puntata aumenta la puntata di una fiche. Se vuoi incrementare la puntata di un valore diverso, clicca su un'altra fiche per selezionarla.

- Una volta piazzate le tue puntate clicca sul pulsante **Conferma** per confermarle.
- Puoi anche saltare un giro, semplicemente non piazzando nessuna puntata sul tavolo.
- Aspetta il tuo turno; usa quindi i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione** secondo le regole.
- Se scegli **Raddoppia**, sarà prelevato dal tuo saldo un importo aggiuntivo e la tua puntata raddoppierà.
- Il Blackjack illimitato può essere giocato contemporaneamente da un numero infinito di giocatori. Per questo motivo, le regole del gioco sono diverse da quelle del Blackjack tradizionale. Ad esempio, durante il gioco alcune mani vengono automaticamente divise, come da **Strategia di gioco ottimale**. In una situazione di divisione hai la possibilità solo di **Dividere** o **Foldare**. Se non desideri dividere, clicca su **Fold**. Ti sarà restituita la tua puntata meno il 20% ed uscirai dal turno di gioco. Se scegli di **Dividere**, sarà prelevato dal tuo saldo un importo aggiuntivo e la tua puntata raddoppierà. Ti sarà quindi data una carta extra per ogni carta divisa e avrai l'opzione di fare **Carta**, **Stai** o **Raddoppia** ad ogni nuova mano.

**Nota** che le divisioni ricevono solo una carta.

Per saperne di più sulla **Tabella della Strategia ottimale**, vai subito alle [regole del Blackjack Illimitato](#).

- Devi effettuare la tua mossa entro un certo lasso di tempo (controlla il cronometro nell'angolo inferiore destro dello schermo). Se non operi nessuna selezione, stai automaticamente. In una situazione di divisione, farai fold automaticamente.

- Se tutti i posti al tavolo sballano, la partita è terminata. La seconda carta del banco non viene mostrata e il banco non estrae ulteriori carte dal mazzo.

### **Decisione anticipata\***

Per ridurre il tempo di attesa e velocizzare la partita, i pulsanti di **Decisione anticipata** vengono mostrati subito dopo la distribuzione delle prime due carte. Utilizzando le icone di **Decisione anticipata**, potrai pre-selezionare un'azione. In seguito, potrai modificare o annullare la tua selezione. Quando giungerà il tuo turno, la tua **Decisione anticipata** verrà considerata la tua scelta. Se non hai utilizzato le icone della **Decisione anticipata**, i soliti grandi pulsanti di azione compariranno al centro della schermata e disporrai di un tempo limitato per effettuare la tua mossa.  
\* L'opzione è disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

### **Puntate multiple:**

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro di puntate è ancora aperto. Ricorda di confermare ogni puntata aggiuntiva cliccando sul pulsante **Conferma**.

### **Puntate laterali\***

Una puntata laterale è una puntata che puoi fare al di là delle regolari giocate. Puoi puntare che le tue prime due carte o le carte del banco formeranno una coppia. Quella che segue è una descrizione delle puntate laterali disponibili:

### **Coppia Perfetta del Giocatore / Coppia perfetta del Banco**

Le regole della puntata laterale sono le seguenti:

- La **Coppia perfetta del giocatore** è una puntata secondaria rappresentata sul tavolo dalle iniziali **PP**. La puntata è vincente se le prime due carte del giocatore formano una 'Coppia perfetta', una 'Coppia colorata', o una 'Coppia rosso/nero'.
- La puntata laterale **Coppia Perfetta del banco** è vincente se le prime due carte del banco formano una 'Coppia Perfetta', una 'Coppia Colore', o una 'Coppia Rosso/Nero'.
- La **Coppia Perfetta** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso seme; per esempio una coppia di 4 di quadri.

- La **Coppia Colore** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso colore ma con seme diverso; per esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori.
- La **Coppia Rosso/Nero** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia ma di colore e seme diversi; per esempio un 4 di quadri e un 4 di picche.
- Sia la **Coppia Perfetta del Giocatore** sia la **Coppia perfetta del Banco** possono essere puntate allo stesso tempo.
- Le puntate laterali non possono essere effettuate senza prima aver piazzato una puntata regolare.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

### **Puntata Collaterale 21+3\***

**21+3** ti permette di scommettere che le prime due carte assegnate al **Giocatore**, combinate con la prima carta assegnata al **Croupier**, formeranno una mano vincente di poker a tre carte, tra le seguenti:

- **Tris dello stesso seme** - Tre carte di valore e seme uguali.
- **Scala a colore** - Tre carte in sequenza e dello stesso seme.
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore.
- **Scala** - Tre carte in sequenza ma non dello stesso seme.
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme.

\* L'opzione è disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è il 99,54% nel gioco principale. Il RTP sulle Puntate Collaterali (Coppia del Giocatore, contrassegnata come PP sul tavolo da gioco, e Coppia del Banco) è pari al 95,90%. Il RTP sulla Puntata Collaterale 21+3 è pari al 96,30%.

### **Finestra di gioco:**

Quando giochi in modalità semplice la metà superiore della finestra di gioco contiene tre pannelli.

Al centro si trova il video dal vivo del croupier. Clicca sul pulsante nell'angolo superiore sinistro del pannello per nascondere il video. Clicca sullo stesso pulsante per mostrarlo nuovamente.

Se la modalità a schermo intero è supportata dal gioco selezionato, sarà visibile un pulsante nel feed video. Clicca su questo pulsante per passare alla modalità schermo intero. Questa opzione dilata il tavolo da gioco facendolo coincidere con la schermata video. Per tornare alla modalità schermo semplice clicca sul pulsante Schermo semplice nell'angolo in alto a destra della finestra a schermo intero.

A destra e a sinistra del feed video ci sono alcuni pannelli con informazioni sul gioco. Sul pannello sinistro puoi vedere gli importi della puntata e della vincita dell'ultima mano che hai giocato. Il nome del croupier è visibile a destra.

Per usare la Chat, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su Invia. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nella parte centrale del riquadro. **Nota:** se il tuo saldo è zero non puoi usare la chat.

Se attivati dal fornitore del servizio, sul pannello dei limiti saranno mostrati l'importo minimo e massimo della puntata totale. Per visualizzare i limiti, fai clic su Informazioni.

L'ora attuale del server e il numero identificativo univoco del round sono visibili cliccando sulla scheda delle Informazioni accanto al video feed.

Il pannello **Cronologia** mostra il risultato degli ultimi giri.

### **Pulsanti:**

<b>Ripeti</b>	Piazza la stessa puntata della mano precedente e la conferma.
<b>Annulla</b>	Annulla tutte le tue puntate sul tavolo.
<b>Conferma</b>	Una volta piazzata la puntata clicca su <b>Conferma puntate</b> per confermare le puntate. Le puntate non confermate non vengono accettate. Se la funzionalità di conferma automatica delle puntate è attivata, il pulsante Conferma non è visibile.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia la puntata, prendi una carta e stai.
<b>Carta</b>	Chiedi un'altra carta.
<b>Stai</b>	Non prendi più nessuna carta e termini il tuo turno.
<b>Dividi</b>	Dividi la mano e chiedi un'altra carta, ottenendo così due mani su una sola posizione.
<b>Fold</b>	Non prendi più nessuna carta e termini il tuo turno.



**Assicurazione** Proteggi la tua puntata nel caso in cui il banco abbia un blackjack (vedi le [Regole del Blackjack Illimitato](#) per saperne di più).

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Strumenti

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- Assistenza - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

## **Lobby:**

### **Pulsante Tavolo casuale -**

Nella lobby è visibile il pulsante **Tavolo casuale**. Cliccalo per scegliere un tavolo singolo a caso fra quelli disponibili per giocare. Per unirti al tavolo seleziona un limite appropriato dalla barra dei limiti e clicca su Gioca. Se non vuoi unirti al tavolo che hai visualizzato effettua di nuovo la ricerca casuale del tavolo cliccando un'altra volta sul pulsante Tavolo casuale. Per vedere tutti i tavoli nella lobby clicca su **Mostra tutti i tavoli**.

**Pulsante Posto rapido** - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

### **Tasti di scelta rapida**

Se lo desideri, invece di cliccare i pulsanti sullo schermo puoi utilizzare i seguenti comandi da tastiera.

#### **Premi questo tasto per fare questa mossa**

TAB	Passare da un pulsante all'altro sullo schermo.
ENTER	Cliccare sul pulsante evidenziato.
Tasti numerici 1-9	Incrementare la tua puntata. Ogni numero incrementa la tua puntata di una fiche di diverso valore. Il numero di tasti funzionanti dipende dalle fiches con cui al giocatore in quel momento è permesso giocare, e può quindi cambiare di volta in volta.
ESC	Uscire dal gioco e tornare alla lobby.

### ***Stile della Distribuzione delle Carte***

I tavoli da Blackjack possono differenziarsi per lo stile della distribuzione delle carte. Sono disponibili due opzioni: stile US e stile EU. Lo stile della distribuzione delle carte di ogni tavolo è mostrato nella Lobby dei Giochi: lo stile viene solitamente indicato con un'icona EU o US.

**EU:** Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona EU distribuisce le carte in stile Europeo, quindi il croupier riceverà la seconda carta solo dopo che tutti i giocatori avranno preso le loro decisioni.

**US:** Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona US distribuisce le carte in stile Americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta subito dopo che le carte sono state assegnate a tutti i giocatori.

### **Mescolatura delle carte**

Nel gioco sono utilizzati 8 mazzi mescolati precedentemente. Quando sul tavolo giunge un nuovo set di carte mescolate, viene inserito nel sabot e il croupier vi applica un divisore. Una volta giunti al divisore, il croupier annuncia che le carte saranno sostituite nel round di gioco successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte giunge sul tavolo, viene rimosso quello precedente. Prima di essere inserite nel sabot, le carte vengono nuovamente mescolate al tavolo.

Carte nuove annullate\*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

\* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

### **Feed video dal vivo**

A causa della natura stessa di Internet, sono possibili dei periodi di inattività dei video. Il gioco è stato creato in modo tale da non fornire ai giocatori alcun vantaggio o svantaggio in caso d'inattività.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco a Soldi veri, ristabilisci la connessione internet ed effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato alla versione non dal vivo del gioco al quale stavi giocando, al fine di completare il tuo giro. Tieni conto che nel giro saranno ripristinate solo le carte che si trovavano sul tavolo al momento della disconnessione. In alcuni casi lo streaming video può consentirti di rivedere le carte che il banco ha distribuito o mostrato subito dopo la tua disconnessione. Queste carte non saranno ripristinate nel giro di gioco non dal vivo.